



padel arena

REGLES DU BADMINTON

LE SCORE

Un match se joue au meilleur de trois sets en **21 points**.

A 20 égalité, le set est prolongé : la première équipe qui mène avec 2 points d'écart remporte le set.

A 29 égalité, l'équipe qui a marqué le premier 30 points gagne le set.

L'équipe qui gagne le set sert en premier dans le set suivant.

Ce système de comptage est **valable pour les 5 disciplines** du Badminton : Simple Messieurs, Simple Dames, Double Messieurs, Double Dames et Double Mixte.

POUR COMMENCER UN MATCH

Avant le début du match, les équipes **tirent au sort**, soit avec un volant, soit avec une pièce. L'équipe gagnant le tirage au sort choisit de :

- servir ou recevoir en premier
- commencer le 1er set sur l'un ou l'autre côté du demi-terrain.

INTERRUPTIONS ET CHANGEMENT DE DEMI-TERRAIN

Quand le score atteint la première fois dans le set 11, les joueurs bénéficient d'un arrêt de jeu de 60 secondes.

Entre chaque set, cette interruption est de 120 secondes.

Les joueurs changent de demi-terrain à la fin de chaque set, et au troisième set, lorsque le score atteint la première fois 11.

POSITION DES JOUEURS EN SIMPLE

Au début du set et chaque fois que le score est **pair**, le serveur sert à **droite**. Si le score est **impair** il sert à **gauche**.

Si le serveur gagne l'échange il marque le point et sert dans la zone alternative.

Si le receveur gagne l'échange, il marque un point et prend le service.

POSITION DES JOUEURS EN DOUBLE

Au début du set et quand le score est pair, le serveur sert depuis la zone de droite. Quand le score est impair il sert depuis la zone de gauche.

Lorsque le camp du serveur gagne l'échange, celui-ci marque un point et le même serveur sert depuis l'autre zone de service. Si c'est le camp du receveur qui gagne l'échange, c'est lui qui marque un point.

Le camp du receveur devient serveur. Les positions (du côté gagnant et du côté perdant) restent alors inchangées.

LE SERVICE

Au moment de la frappe, **la raquette doit être inclinée vers le bas et le volant doit être frappé sous la taille**. La taille est une ligne imaginaire située au niveau de la partie la plus basse de la dernière côte du serveur.

Pendant l'exécution du service, serveur et receveur doivent avoir leurs pieds en position stationnaire.